חלק תאורטי עבודה 2 CPP

קוט אנטולי

1. **אובייקטים זמניים נוצרים במקרים הבאים :**

* **כאשר נשלח אובייקט לא ע"י ריפרנס ( & )**
* **כאשר מחזירים אובייקט מפונקציה**
* **פעולות השמה בין אובייקטים (תוצאה של ביטוי מכיר אופרטור לוגי)**
* **איתחול משתני CONST או REFRENCE (כשיש חוסר תאימות)**

1. **כן ניתן להעמיס מתודות כאשר אחת רגילה והשנייה מסתיימת ב CONST כאשר נשתמש באויבייקט קבוע , תופעל זאת שמופיע בחתימתה המילה COSNT**
2. **מתודת STATIC לא יכולה להיות CONST**
3. **המוטיבציה להשתמש באופרטור כ FRIEND הוא**

* **יש גישה ישירה לכל ה PRIVETE**
* **כימוס – לעיתים מונע את הצורך בפונקצייות גישה מיותרות**

**5.לא ניתן ליצור אופרוטר STATIC למחלקה**

**6.הטענה הבאה היא לא נכונה , ניתן להפעיל מתודה STATIC ללא שימוש באובייקט כי כל מה שמתויין ב STATIC הוא לא קשור לאובייקט עצמו אלא למחלקה , לכן כן ניתן .**